**4. Anonymní metody (Lambda), Ukazatel na metodu (delegát)**

**Co je to anonymní metoda?**

Blok kódu, který je nadefinován beze jména

Může s ním být **zacházeno jako s proměnnou**

Nazývají se taky **LAMBDA**

Jsou používány jako malé funkce na specifické věci

Dají se víckrát použít pomocí zavolání dané proměnný

Definování a použití jednoduchý lambda funkci

A picture containing text, screenshot, font

Description automatically generated

Nevýhody:

1. pro malé operace
2. Špatné debugování
3. Těžká dokumentace

**Co je to delegát?**

Referenční datový typ

Je možno odkazovat na nějakou metodu pomocí atributu

* Metoda, do který je jedna ze vstupních hodnot – další METODA (například přičtení dvou čísel)

**K čemu?**

Čistší kód

Využití v eventech – časté a potřebné využití

Je nadefinovaná proměnná, která obsahuje delegáta, do kterého je vložena vstupní hodnota – **METODA** (spolu např. s **dalšími vstupními hodnotami**)

Tato proměnná existuje, a má v sobě v podstatě přesný postup, **co** se udělá a s **jakýma** hodnotami

Daná proměna může být následně opakovaně využita kdykoliv

Metoda je tím pádem uložena v proměnné a může s ní být zacházeno jako s proměnnou

Action

Predicate

Func

A screen shot of a computer program

Description automatically generated with low confidence A picture containing text, font, graphics, design

Description automatically generated

**Multicast (C#)**

V jedné proměnné můžeme zavolat více metod